

Stensikker

et spil om Bibelens sten

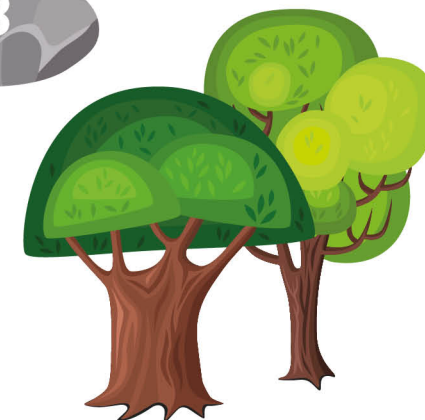
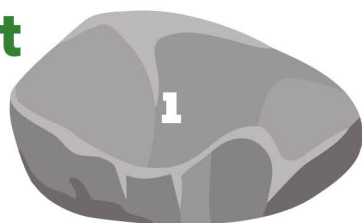
Spillet hedder stensikker, fordi det handler om de mange sten i Bibelen. Nogle gange bruges der sten til noget bestemt, andre gange betyder stenen noget særligt. Sten kan betyde noget godt, fordi sten er stærke og solide. Andre gange kan det betyde noget dårligt, f.eks. fortæller Bibelen at vores hjerter kan være hårde som sten, og det er ikke godt.

Alt det skal vi udforske i spillet.

Mest af alt skal spillet minde os om Jesus, han er STENSIKKER – selv om alt andet kan gå i stykker, så er han klippen eller stenen, vi må stå og bygge på. Den går aldrig i stykker og vakler ikke.

God spillelyst!

start



stenbunke



stenbunke



stenbunke



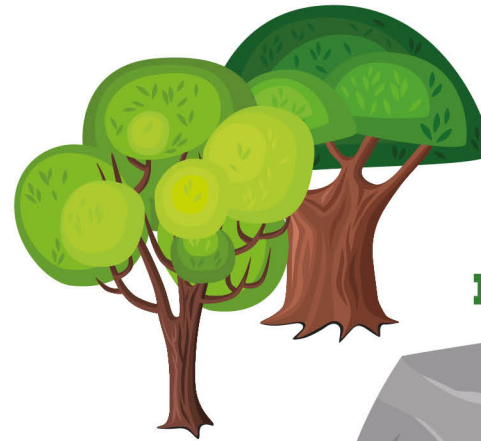
75



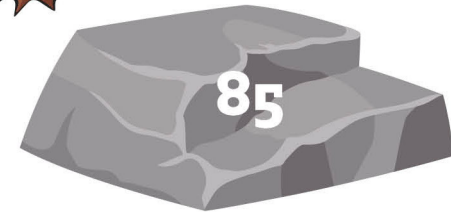
76



77



mål



85



74



78



73



72



79



84



71



80



83



70



69



68



81



82



67

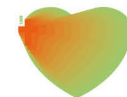
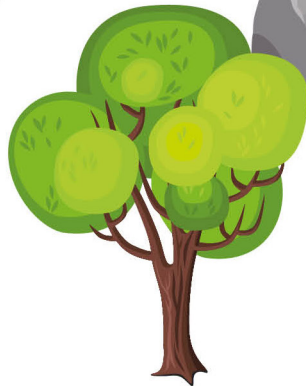
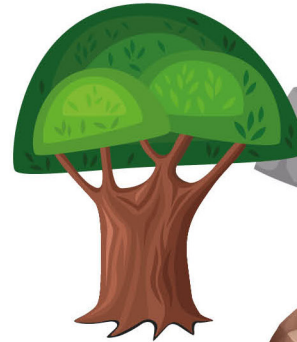
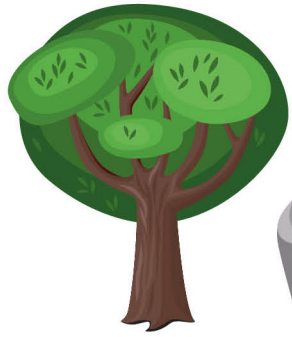


66



stenbunke





LM BETWEEN



LM KIDS

Stensikker

et spil om Bibelens sten

Antal spillere

Man kan være 2-6 spillere.

Hvor gammel skal man være?

Ikke særlig gammel, men man skal helst kunne slå med en terning.

Spilleplade og Trappestens-kort:

Print alle arkene i denne PDF-fil. Du behøver ikke printe i farver. Sæt de 4 ark til spillepladen sammen med tape. Klip de 16 Trappestens-kort ud.

Spillebrikker

I skal samle ca. 30 små sten, 6 af dem skal I farve med en tusch /maling i forskellige farver, de udgør jeres spillebrikker. Resten af stenene tilhører banken, der er stenrig. I skal også bruge en terning. På spillepladen er der 6 små stenbunke. Hver stenbunke skal farves så den svarer til jeres 6 brikker. Hver spiller har på den måde sin egen stenbunke, og her skal man lægge de sten, man er heldig at få i løbet af spillet.

Hvordan spiller man?

Trappestens-kortene blandes og lægges i en bunke med bagsiden opad. Hver deltager har en spillesten med sin egen farve. Den yngste spiller starter, og derefter går det på tur i urets retning. Slå med terningen og flyt din spillesten det antal felter, terningen viser.

Lander man på en Begivenhedssten (sten med grønt tal i en hvid cirkel), er der en begivenhed som skal læses op (se begivenhedsarkene). Begivenheden kan hjælpe dig eller være en ulempe for dig. Nogle gange bliver du bedt om at trække et trappestens-kort, som giver dig en udfordring. Her kan det enten gå op eller ned.

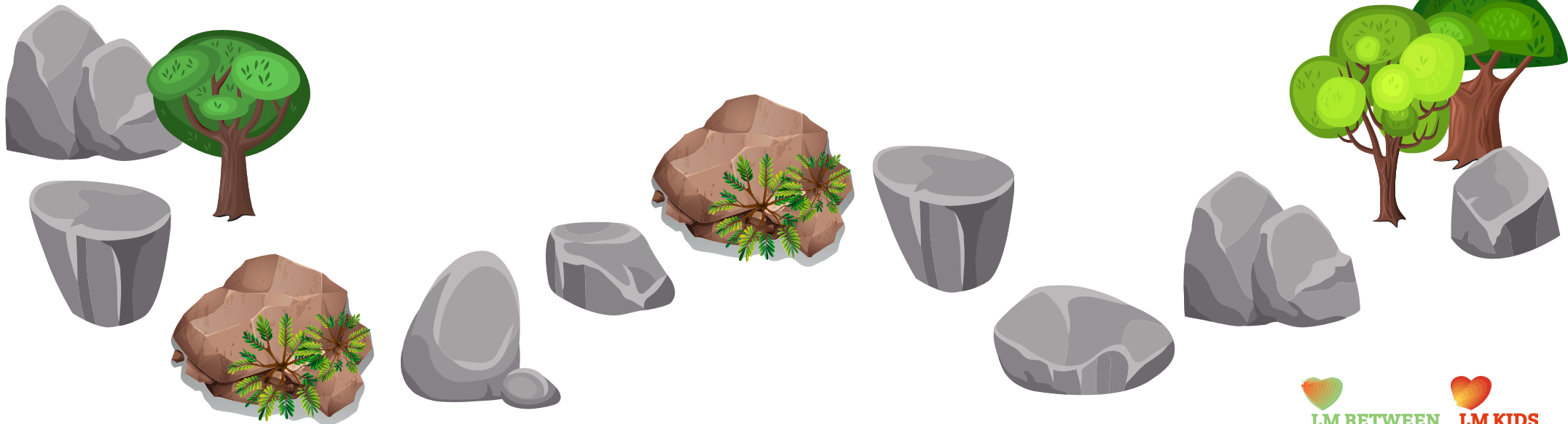
Hver gang du lander på en Begivenhedssten, får du desuden en sten fra banken til din stenbunke. Disse sten kan du gemme og bruge, når det er din tur. Hver sten giver et "skridt" fremad, når du indløser den. Hvis du f.eks. har samlet 2 sten og slår 5 med terningen, så kan du, ved at indløse to sten, få lov til at rykke 7 felter frem. Måske er det lige præcis det, der skal til for at lande på en sten, som du gerne vil lande på. Hvis du lander på en Begivenhedssten ved hjælp af en sten du lægger til dit slag, udløser denne sten ingen ny sten fra banken. Stenene i din stenbunke kan også bruges til sidst, som en hjælp til at komme først i mål.

Hvem vinder?

Den, der først lander på den store mål-sten, har vundet.

Få en god samtale

Under hver begivenhedstekst er der nederst skrevet et spørgsmål til samtale. Det er ikke tanken, at I skal tale sammen hver gang, en spiller lander på en begivenhedssten, for så bliver spillet alt for langt. I kan bruge spørgsmålene, som I har lyst. En mulighed kunne være, at vinderen af spillet må vælge en af de Begivenhedssten, I er landet på i løbet af spillet, og så kan I læse den bibeltekst, der hører til, og bruge spørgsmålet som udgangspunkt for en samtale og lille andagt, der kan afsluttes med bøn.



Begivenheds-sten:

3. De lavede mursten

Menneskene ville ikke ære og takke Gud. I stedet ville de selv være store og mægtige. Derfor blev de enige om at brænde mursten – og bygge en by og et kæmpetårn. Babelstårnet skulle samle folkene, men Gud gjorde sådan, at menneskene begyndte at tale forskellige sprog, og tårnet blev slet ikke til noget.

Du hjælper med at bygge og springer en omgang over.

Samtale:

Hvorfor mon Gud gav dem forskellige sprog? (1. Mos kap. 11, vers 1-9)

5. En stenhård hovedpude

Jakob havde snydt sig til sin fars velsignelse. Nu er han på flugt. En aften har han fundet en stor glat sten, som han vil bruge som hovedpude. Jakob falder i søvn og drømmer. I drømmen ser han ser en stige, der når fra jorden helt op til himlen, og Guds engle går op og ned ad stigen. Gud kommer frem foran Jakob og siger: "Jeg vil være med dig overalt, hvor du går". Da Jakob vågner, ved han med det samme, at det er Gud, der har talt til ham gennem drømmen. Han rejser den sten op, som han har brugt som hovedpude som en stenstøtte for at ære Gud.

Stenen er tung at rejse, ryk 1 skridt tilbage.

Samtale:

Vil Gud godt være sammen med en snyder som Jakob? (1. Mos. kap. 28, vers 10-22)

11. Vand ud af en klippesten

Gud har befriet israelitterne fra slaveriet i Egypten, og Moses har ved Guds under ført israelitterne gennem Det Røde Hav og til sidst befriet dem fra Faros hær. Men her ude i ørkenen tørster folket, og de bliver vrede. Gud gør et vældigt under. Moses skal slå på klippen, og så springer vandet frem fra klippen.

Træk et kort fra Trappesten- kortene og se, om det går op eller ned.

Samtale:

Hvad mon israelitterne tænkte, da de så vandet strømme ud fra klippen? (2. Mos kap 17, vers 1-7)

15. De 10 Bud på stentavler

Israelitterne er på vandring gennem ørkenen mod det land, Gud vil give dem. De slår lejr i Sinaj Ørken. Her giver Gud folket De 10 Bud, indhugget i to stentavler. Når det er hugget ud i sten, kan folket vide, at det der er skrevet, står helt fast og kan aldrig viskes ud.

Hvor mange bud kan du? Nævn så mange du kan og ryk tilsvarende antal felter frem.

Samtale:

Gælder Guds bud også i dag? (2. Mos kap. 20, vers 1-21)

18. David og Goliat

Israel har fået det land Gud havde lovet dem, men de har mange fjender, som vil tage landet fra dem igen. Filistrene er en af fjenderne. Nu ligger den store filister-hær klar til at angribe Israels hær. Israels soldater er især hunderædde for kæmpen Goliat. Men David er ikke bange, han stoler på Gud. Han går ned til bækken og samler 5 små glatte sten.

David træder frem mod den kæmpestore soldat, lægger en sten i sin stenslynge og rammer Goliat lige i panden, så han falder om.

Du stormer frem, men hvor langt? En af dine medspillere skal tage 5 sten fra banken og gemme de 5 sten i begge hænder (hold hænderne under bordet, når du gør dette). Din medspiller rækker begge knyttede hænder frem, og du skal nu vælge den hånd, du mener, der har flest sten. Det antal sten der gemmer sig i hånden, er det antal skridt du må rykke frem.

Samtale:

Hvad siger David til Goliat, da han står overfor ham? (1. Sam. kap. 17, vers 45)

20. David digter salmer

David digter sange om Guds kærlighed til os. De står i Salmernes Bog i Biblen. Når David skal fortælle om Guds storhed og styrke bruger han ofte ord som "klippe". Klippen er urokkelig. Guds kærlighed til os er også urokkelig. I Salme 18 vers 2 står der: Herren er min klippe, min borg min befrier, min Gud, mit bjerg hvor jeg søger tilflugt.

Træk et trappesten-kort og se, om det går op eller ned.

Samtale:

Hvordan kan man søge tilflugt hos Gud? (Salme 18, vers 1-7)

23. 12 store sten

Engang havde Israels folk en konge, der hedder Akab. Kong Akab og mange i folket havde glemte Gud. Gud sendte tørke over landet, for at få dem til at huske, at kun Gud kunne hjælpe dem. Elias var Guds profet. Han kaldte folket sammen på Karmels bjerg, og råbte til folket: "Hvor længe vil I halte til begge sider! Hvis det er Herren der er Gud, så følg ham, men hvis det er Ba'al, så følg ham!" Gud gjorde et kæmpe under. Nu måtte folket se og forstå, at det alene er Herren, der er Gud. Elias tog 12 sten og byggede et alter for Herren.

Slå 4 gange med terningen. Hvis du sammenlagt får over 12, må du rykke det frem, du får mere end 12. Hvis du sammenlagt får under 12, skal du rykke lige så mange skridt tilbage som du får mindre end 12.

Samtale:

Hvad var det for et under Gud gjorde på bjerget? Hvorfor mon Elias samlede 12 store sten til alteret? (1. Kong. Kap. 18, vers 20-38)

26. En hovedhjørneste

Når man skal bygge et hus, er det allervigtigste, at man får lagt en solid sokkel. På Det Gamle Testaments tid, når man skulle bygge hus, lagde man en stor solid grundsten i et hjørne, som man byggede huset ud fra. Det var en den første del af sokkelen, og man kaldte den for en hovedhjørneste. Jesus bliver i Bibelen kaldt for en hovedhjørneste.

Træk et trappesten-kort og se om det går op eller ned.

Samtale:

Hvorfor mon Jesus bliver kaldt for en hovedhjørneste? (Salme 118, vers 22)

31. Byg vej, rens den for sten

Hele Bibelen peger på Jesus som vores frelser. Der kan være ting der spærrer for Jesus i vores liv, på samme måde som store sten kan spærre en vej. I Bibelen står der: "Byg vej, byg vej, rens den for sten ... se, din frelser kommer".

Hvis der ligger en spillesten på felt 32, 33, 34, 35 eller 36, så må du bytte plads med den spiller. Ligger der flere, må du tage den der er længst fra dig. Den der bliver flyttet tilbage på felt 31 får ikke en sten fra banken, men skal bare flytte videre derfra.

Samtale:

Hvad kan ligge i vejen for Jesus i vores liv? (Es. 62, vers 10)

39. Stoneface

Nogle synes måske, at et stoneface, ser sejt ud. Men prøv lige at tænke dig, hvis far eller mor altid så på dig med et ansigt stift og koldt som sten. Det ville være forfærdeligt, og ikke til at holde ud. Gud elsker os så højt, at han sendte Jesus som frelser til os. Han ser på os med kærlighed. I Bibelen står der om nogle mennesker, der gør deres ansigter hårdere end sten og ikke vil vende om, selv om de hører, at Gud længes efter dem og vil frelse dem.

Nu er det spændende, hvilken vej du vender. Slå med terningen, slår du 1, 3 eller 5 skal du rykke 1, 3 eller 5 skridt tilbage. Slår du derimod 2, 4 eller 6 skal du rykker 2, 4 eller 6 skridt frem.

Samtale:

I Bibelen står der: Herren lader sit ansigt lyse over dig. Hvad tænker du, når du hører det?

(Jer. 5, vers 3)

42. En sten rev sig løs

Måske har du hørt om Daniel fra Det Gamle Testamente. Daniel stoled på Gud. Han var ført til et land, og kongen dér forbød alle at bede til andre end kongen selv. Men Daniel stoled på Gud, og vidste at Gud er den eneste man må bede til. Daniel blev smidt ned til løverne, men Gud reddede ham. Daniel skulle på et tidspunkt tyde en drøm for kongen. Kongen havde drømt om en sten, som rev sig løs og trillede ned af et bjerg, den blev større og større, på samme måde som en snebold der triller og vokser. Stenen væltede en stor kongestatue på vej ned. Denne sten er et billede på Jesus, der er kongernes konge.

Tag 5 sten fra banken, byg en stabel af sten ovenpå hinanden, byg så mange du tør ovenpå hinanden - uden de vælter. Du må rykke så mange felter frem som stablen er høj. Stablen skal stå mindst 5 sekunder, vælter den må du kun rykke et felt frem. (Man kan aftale efter behov, at de yngste får 2 forsøg)

Samtale:

Hvis stenen er et billede på Jesus, hvad mon det så er, billedet skal fortælle os?

(Dan. Kap. 2, vers 26-35)

45. Et hjerte af sten

Inde i vores krop er der fantastiske organer. Det vigtigste organ er hjertet, der pumper blodet rundt i hele kroppen, så alle lemmer på kroppen får det, de har brug for. Tænk hvis hjertet var hård og koldt som sten, så var vi døde - stendøde. Gud bruger det billede for at fortælle os, hvor livsnødvendigt det er, at vi kender ham. Der står i Bibelen: Jeg giver dem et andet hjerte og en ny ånd i deres indre, jeg fjerner stenhjertet og giver dem et hjerte af kød.

Træk et trappesten-kort og se, hvad der sker.

Samtale:

Hvad kommer I til at tænke på, når I hører Gud bruger billedet, med et hjerte af sten og et hjerte af kød? (Ez. Kap. 36, vers 24-29)

49. Sten til brød

Da Jesus vandrede på jorden, ville Djævelen friste ham. Djævelen førte Jesus ud i ørkenen, hvor Jesus til sidst blev enormt sulten. Djævelen sagde hånligt: "Hvis du er Gud søn, så sig til stenene der, at de skal blive til brød". Djævelen ville friste Jesus til at bruge sig magt på sig selv. Men Jesus overvandt Djævelen. Jesus ville ikke bruge sin magt på at frelse sig selv, men på at frelse os. Han svarede Djævelen: "Mennesket skal ikke leve af brød alene, men af hvert ord der udgår af Guds mund".

Ryk 4 felter frem.

Samtale:

Hvordan kan man leve af Guds ord? Hvor tit har man brug for Guds ord? (Matt. kap. 4, vers 1-5)

53. Byg på klippen

Jesus fortalte mange lignelser. En af dem handler en to mænd. En klog mand, og en tåbelig mand. De skal begge bygge et hus. Den ene finder en solid klippe at bygge sit hus på. Den anden tænker: Jeg bygger her på den bare jord, det er dejlig let. Der kommer et forfærdeligt uvejr. Huset på klippet står fast, men huset på jorden falder sammen. Jesus siger: Den, der hører mit ord og handler efter det, ligner den kloge mand i lignelsen, men den der hører mit ord og ikke handler efter det, ligner den tåbelige mand.

Mon dit hus står eller falder? Træk et trappesten-kort og se hvad der sker.

Samtale:

Hvad siger Guds ord og hvordan handler man efter det? (Matt. Kap. 7, vers 24)

56. Hvem kaster den første sten.

Nogle af jøderne troede ikke på Jesus, og prøvede igen og igen at få ham ned med nakken. Men hver gang mislykkes det. MEN nu havde de ham. De havde en meget snedig plan, og denne gang kunne han ikke slippe fri. De kom slæbende med en kvinde, som havde været sammen med en anden mand end ham, hun var gift med. Det er synd mod Gud. "Vi skal vel stene hende?", siger de til Jesus, "det står jo i loven". Jesus er tavs længe, så kigger han op og siger: "Den, der er uden

synd, kan kaste den første sten”. Jøderne lister bort en efter en. Jesus ønsker at tilgive kvinden. Du blev fri – ryk 5 skridt frem.

Samtale:

Hvorfor gik de alle sammen? Hvem var mon mest glad for Jesus den dag? (Joh. kap. 8, vers 1-11)

61. ”Tag stenen væk” sagde Jesus

Maria og Martha og deres bror Lazarus var venner med Jesus. De havde tit haft dejlige besøg af Jesus. Men nu var Martha og Maria kede af det, frygtelig kede af det, for deres bror Lazarus var syg og til sidst døde han. ”Bare Jesus havde været her”, sagde de til hinanden, ”så var det ikke sket”. Men nu var Lazarus død og begravet, og Maria og Martha var helt forfærdelig kede af det. Men så kom Jesus. Jesus gik hen til den klippehule, som var grav for Lazarus. Der var rullet en stor sten for graven. Jesus sagde: ”Tag stenen væk!” Og han begyndte at kalde på Lazarus: ”Lazarus kom herud!” Og Lazarus kom lyslevende ud af graven!

Kast med terningen:

Slår du 1 eller 2: Du er blevet hos Maria og Martha for at trøste dem, ryk 1 skridt tilbage.

Slår du 3 eller 4: Du skal rulle den tunge sten væk fra graven, sid over en omgang.

Slår du 5 eller 6: Fantastisk, Lazarus lever – løb tre skridt frem af bare glæde.

Samtale:

Hvordan tror du, at du havde haft det, hvis du var Maria eller Martha? (Joh. Kap. 11, vers 17-44)

63. Hvilken mad er bedst? Sten eller brød?

Jesus lærer os, at vi må bede til vores Himmelske Far, og at han sørger godt for os. Når vi har det svært, kan vi måske tvivle på det. Hør hvad Jesus siger til det: ”Hvem af jer vil give sin søn en sten, når han spørger om et brød. Når da I, som er onde, kan give jeres børn gode gaver, hvor meget snarere vil så ikke jeres far som er i himlene give gode gaver til dem, der beder ham!” Træk et trappesten-kort og se om det går op eller ned.

Samtale:

Får vi alt det, vi beder om? (Matt. kap. 7, vers 7-9)

66. Stenen blev væltet væk

Jesus kom til jorden for at redde os, men det så ud til at gå den helt forkerte vej. Modstanden mod Jesus blev større og større, selvom han kun gjorde godt. Til sidst blev han dræbt på et kors. Hvorfor gjorde han ikke modstand? Han havde helbredt syge, ja endda gjort døde mennesker levende. Nu var han død og begravet. Nogle kvinder ville ud til graven for at salve Jesus legeme, men hvem skulle de få til at flytte den store sten. Da de kommer ud til graven, var stenen væltet væk, og en engel fra Gud mødte dem og siger: ”Hvorfor leder I efter den levende blandt de døde? Jesus er opstået, han lever”.

Tillykke, du er landet på en af de bedste sten i hele spillet, ryk 6 felter frem.

Samtale:

Hvorfor gjorde Jesus ikke modstand, han kunne jo gøre hvad han ville? (Luk. Kap. 24, vers 1-8)

69. Kom til Ham den levende sten

Sten kan ikke være levende. Tværtimod siger man, at noget kan være stendødt, og så er der absolut intet liv. Men Jesus kaldes for den levende sten. Det betyder mange ting. En solid sten vi kan bygge hele vores liv på. Han står fast, når alt andet vælter. Jesus lever altid – for evigt! Bibelen er en indbydelse til os alle sammen, for der står: Kom til ham den levende sten.

Træk et trappesten-kort og se om det går op eller ned.

Samtale:

Hvordan bygger vi vores liv på Jesus? (1. Pet. kap. 2, vers 1-6)

74. Er vi sten?

I Danmark har vi mange forskellige slags kirker. Nogle er hvide med et flot tårn og meget gamle. Andre er nye og ser helt anderledes ud. Nogle er små, mens andre er kæmpestore. Men nu skal du høre noget mærkeligt. Hvis vi læser i Bibelen, så er en kirke eller et tempel mest af alt ikke en bygning bygget af døde mursten. Nej, kirken er bygget af levende sten – af mennesker, der tror på Jesus og fortæller om ham og viser hans kærlighed til alle mennesker.

Ryk så mange felter frem, som I er spillere i spillet.

Samtale:

Hvordan kan vi være kirke? (1. Pet. kap. 2, vers 4-6)

78. Dit navn på en hvid sten

Hvis man går en tur på stranden, kan man finde de flotteste sten. Måske har du prøvet at male på sådanne sten. Gud maler faktisk også flotte sten. I Bibelen står der en lidt sjov detalje. Gud elsker hver enkelt af os. Han vil lave et flot navneskilt til dig i Himlen, skrevet på en flot hvid sten. Vi ved jo ikke helt, hvordan det skal være, men hør hvad der står: Den, der sejrer, vil jeg give af den skjulte manna og give ham en hvid sten og indskrevet på stenen et nyt navn, som ingen kender undtagen den, der får det.

Træk et trappestens-kort og se om det går op eller ned.

Samtale:

Hvorfor mon Jesus også vil give os et nyt navn? Kan du huske, om der i Bibelen findes eksempler på mennesker, der får et nyt navn? (Åb. kap. 2, vers 17)

84. De flotteste ældesten, man kan tænke sig

Hvordan er det i Himlen? Ja, vi ved, at det bliver et fantastisk godt sted. Tænk på alt det gode her på jorden, bare flottere, smukkere og langt bedre, end du kan forestille dig det. Gud giver os i Bibelen forskellige dejlige billeder på det. Hør her et af dem: Bymurens grundsten var prydet med alle slags ædelsten: den første grundsten var jaspis, den anden safir... og så nævnes der kalkedon, smaragd, sardonyks, sarder, krysolit og mange flere, alle sammen de flotteste ædelsten, perler og diamanter.

Træk et trappesten-kort og se om det går op eller ned.

Samtale:

Hvad tænker du, er det bedste ved himlen? (Åb. kap. 21, vers 9-27)

Trappestens-kort

En af dine medspillere tager en sten fra banken i en knyttet hånd. Uden at du kan se det, har vedkommende gemt stenen under en af fingrene. Den knyttede hånd rækkes frem mod dig, du peger på den finger, hvor du tror stenen ligger gemt under.

Rammer du rigtigt: Ryk 2 skridt frem.

Rammer du forkert: Ryk 1 skridt tilbage.

Trappestens-kort

Du tager 6 sten fra banken hen til dig. Under bordet fordeler du stenene, nogle i den ene hånd, resten i den anden. Du rækker den ene hånd ind over bordet, mens den anden bliver under bordet. Dine medspillere skal nu blive enige om at gætte, hvor mange sten du har gemt i hånden over bordet.

Rigtigt gæt: Du skal rykke tilbage - lige så mange felter, som det antal sten, du har i hånden.

Forkert gæt: Du må rykke frem - lige så mange felter, som det antal sten, du har i hånden.

Trappestens-kort

Modtag to ekstra sten fra banken til din egen stenbunke, som du må bruge fra næste omgang.

Trappestens-kort

Alle spillere tager en sten fra banken og gemmer stenen i en af hænderne. Alle rækker dernæst begge deres knyttede hænder ind over bordet. Og nu kommer det spændende. Du starter med at vise hvilken hånd din sten er gemt i ved at vende og åbne hånden. Nu skal alle efter tur også vende og åbne den hånd deres sten er gemt i. Dem der har stenen i samme hånd som dig, må beholde deres sten, og lægge den i deres stenbunke, dem som har stenen i modsat hånd af dig skal aflevere deres sten til dig. De sten du modtager, må du lægge i din stenbunke, sammen med den, du havde i hånden.

Trappestens-kort

En af dine medspillere tager en sten fra banken, skjuler den i en af sine hænder og rækker begge hænder frem. Du skal nu pege på den hånd, hvor du tror, stenen er.

Rammer du rigtigt: Ryk 3 skridt frem

Rammer du forkert: Ryk 1 skridt tilbage.

Trappestens-kort

Du skal udfordre en af dine medspillere til sten - saks - papir. I skal prøve 3 gange. Den, der er bedst af 3, vinder.

Vinder du: Ryk 3 felter frem

Taber du: Din medspiller må rykke 3 felter frem.

Trappestens-kort

Øv, der er en, der er væltet med et læs sten på vejen. Men du er flink og hjælper med at fjerne dem. Du skal sidde en omgang over.

Trappestens-kort

Du skal udfordre en af dine medspillere til sten - saks - papir. I skal prøve 3 gange. Den, der er bedst af 3, vinder.

Vinder du: Ryk 3 felter frem

Taber du: Din medspiller må rykke 3 felter frem.

Trappestens-kort

En af dine medspillere tager en sten fra banken i en knyttet hånd. Uden at du kan se det, har vedkommende gemt stenen under en af fingrene. Den knyttede hånd rækkes frem mod dig, du peger på den finger, hvor du tror stenen ligger gemt under.

Rammer du rigtigt: Ryk 2 skridt frem.

Rammer du forkert: Ryk 1 skridt tilbage.

Trappestens-kort

Du tager 6 sten fra banken hen til dig. Under bordet fordeler du stenene, nogle i den ene hånd, resten i den anden. Du rækker den ene hånd ind over bordet, mens den anden bliver under bordet. Dine medspillere skal nu blive enige om at gætte, hvor mange sten du har gemt i hånden over bordet.

Rigtigt gæt: Du skal rykke tilbage - lige så mange felter, som det antal sten, du har i hånden.

Forkert gæt: Du må rykke frem - lige så mange felter, som det antal sten, du har i hånden.

Trappestens-kort

Modtag to ekstra sten fra banken til din egen stenbunke, som du må bruge fra næste omgang.

Trappestens-kort

En af dine medspillere tager en sten fra banken i en knyttet hånd. Uden at du kan se det, har vedkommende gemt stenen under en af fingrene. Den knyttede hånd rækkes frem mod dig, du peger på den finger, hvor du tror stenen ligger gemt under.

Rammer du rigtigt: Ryk 2 skridt frem.

Rammer du forkert: Ryk 2 skridt tilbage.

Trappestens-kort

En af dine medspillere tager en sten fra banken, skjuler den i en af sine hænder og rækker begge hænder frem. Du skal nu pege på den hånd, hvor du tror, stenen er.

Rammer du rigtigt: Ryk 3 skridt frem

Rammer du forkert: Ryk 1 skridt tilbage.

Trappestens-kort

Alle spillere tager en sten fra banken, og gemmer stenen i en af hænderne. Alle rækker dernæst begge deres knyttede hænder ind over bordet.

Og nu kommer det spændende. Du starter med at vise hvilken hånd din sten er gemt i, ved at vende og åbne hånden, nu skal alle efter tur også vende og åbne den hånd deres sten er gemt i.

Dem der har stenen i samme hånd som dig, må beholde deres sten, og lægge den i deres stenbunke, dem som har stenen i modsat hånd af dig skal aflevere deres sten til dig. De sten du modtager, må du lægge i din stenbunke, sammen med den du havde i hånden.

Trappestens-kort

Øv, der er en, der er væltet med et læs sten på vejen. Men du er flink og hjælper med at fjerne dem. Du skal sidde en omgang over.

Trappestens-kort

En af dine medspillere tager en sten fra banken, skjuler den i en af sine hænder og rækker begge hænder frem. Du skal nu pege på den hånd, hvor du tror, stenen er.

Rammer du rigtigt: Ryk 3 skridt frem

Rammer du forkert: Ryk 1 skridt tilbage.